

DAFTAR PUSTAKA

- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). Pembangunan sistem informasi alumni berbasis web pada program studi teknik informatika universitas diponegoro. *Journal of Informatics and Technology*, 1(1), 72–84.
- CHOIRI RIFKI NURHUDA, C. R. N. (2019). *APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS) MI NURUL HUDA RANDUGENENGAN*. UNIVERSITAS ISLAM MAJAPAHIT MOJOKERTO.
- Hidayat, A., & Shabrina, A. F. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI PERHITUNGAN GRAFIK DAN ENERGI AKTIVITAS KEGEMPAAN GUNUNGAPI BERBASIS JAVA DAN MYSQL. *JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA (JUMIKA)*, 5(2).
- JATMIKA, A. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis PHP dan MySQL*. Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
- Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). *Jurnal Teknologi Informasi MURA*, 9(1).
- Listianto, K. F., Fauzi, R. I., Irviani, R., Kasmi, K., & Garaika, G. (2017). Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu. *J. TAM (Technol. Accept. Model)*, 8(2), 146–152.
- McLeod Jr, R., & Schell, G. P. (2008). *Sistem Informasi Manajemen Edisi 10*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mulyani, S. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistematika.
- Mumpuni, I. D., & Dewa, W. A. (2017). Analisis dan Pengembangan Sistem Self Services Terminal (SST) dengan Pendekatan PIECES pada STMIK Pradnya Paramita Malang. *MATICS*, 9(1), 12–17.
- Muslihudin, M. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan UML*. Penerbit Andi.
- Muzawi, R., Efendi, Y., & Agustin, W. (2018). Sistem Pengendalian Lampu Berbasis Web dan

- Mobile. *Sains Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 29–35.
- Neyfa, B. C., & Tamara, D. (2016). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD). *J. Penelit. Komun. Dan Opini Publik*, 20(1), 83–92.
- Nurjanah, K. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN COKELAT BERBASIS WEB*.
- Nyura, Y. (2016). Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Handphone dengan J2ME. *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 5(3), 18–27.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).
- Rizkysari, R., & Aditiawan, T. (2017). Sistem Delivery Order Berbasis Web di Chocobean. *Prosiding SNATIF*, 85–89.
- Romanov, A. P., Dewi, F. K. S., & Sidhi, T. A. P. (2017). Location-Based Service Pada Aplikasi Pemesanan Cokelat Untuk Pengelolaan Stok dan Pemantauan Merchandiser. *Jurnal Buana Informatika*, 8(3).
- Safaat, N. (2012). Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet pc berbasis android. *Bandung: Informatika*.
- Santoso, S., & Hutahaean, J. (2018). Aplikasi Toko Buku Online Berbasis Mobile E-commerce. *Seminar Nasional Royal (SENAR)*, 1(1), 339–344.
- Shifa, H. A., Budiman, E., & Hairah, U. (2017). Sistem Informasi Penjualan Agen Denu Cokelat Kota Samarinda. *Samarinda: Prosiding Seminar Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 281–287.
- Suandi, A., Khasanah, F. N., & Retnoningsih, E. (2017). Pengujian Sistem Informasi E-commerce Usaha Gudang Cokelat Menggunakan Uji Alpha dan Beta. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*, 2(1), 61–70.